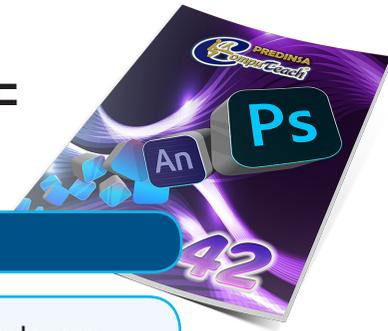


Guía de contenidos



Introducción

CompuTeach No. 42 - Photoshop CC - Edge Animate CC, es una propuesta educativa trabajada por un equipo de profesionales en la rama de la Pedagogía; concebida, diseñada, elaborada y planificada por la editorial **Proyectos de Educación de Informática, S.A. (PREDINSA)**.

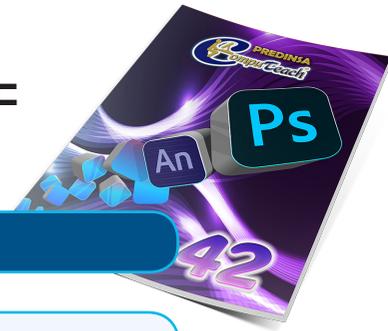
En su contenido reúne las directrices correspondientes para todas las áreas del **Currículo Nacional Base (CNB)**, y toma en consideración dichos lineamientos propuestos por el **Ministerio de Educación (MINEDUC)** para encaminar el proceso de enseñanza-aprendizaje hacia un solo objetivo: Integrar cada área complementaria, desarrollar al máximo las habilidades y competencias, el nivel de preparación ante la solución de problemas cotidianos y soluciones innovadoras poniendo en práctica lo aprendido según la edad y el grado que cursa.

Características de la Guía de Contenido

Se presentan dos unidades compuestas por temas dosificados según el nivel y desarrollados por medio de subtemas que permiten un proceso efectivo de aprendizaje. La información es expuesta de manera clara utilizando vocabulario sencillo acorde al nivel cognitivo del estudiante. Los contenidos se presentan en forma evolutiva, haciendo los ejemplos y ejercicios con niveles de dificultad progresivos.

Contenidos Procedimentales

El proceso paso a paso ha sido una característica fundamental en la colección **CompuTeach**, se ha desarrollado una variedad de ejercicios prácticos guiados los cuales se complementan con soporte en **CompuTeachonline.com** que es una plataforma educativa (aula virtual) con material multimedia, videos, cuestionarios, glosarios, ejercicios colaborativos y material de soporte pedagógico para cada uno de los temas involucrados en el contenido del libro. Se logra realizar la práctica de los conocimientos adquiridos en el contexto social del estudiante, incentivando la creatividad, la colaboración, la integración y la proyección en la aplicación de lo aprendido.



Contenidos Actitudinales

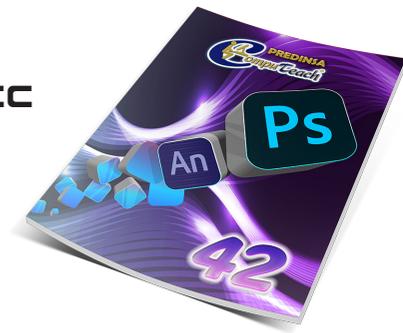
Se desarrollan valores a lo largo del contenido temático, incluyendo aquellos que proponen cambio de actitudes y de experiencias positivas que implican evaluar procesos y emitir juicios de valor. Además se fomenta la creatividad en la creación de ilustraciones y animaciones web.

Descripción del curso

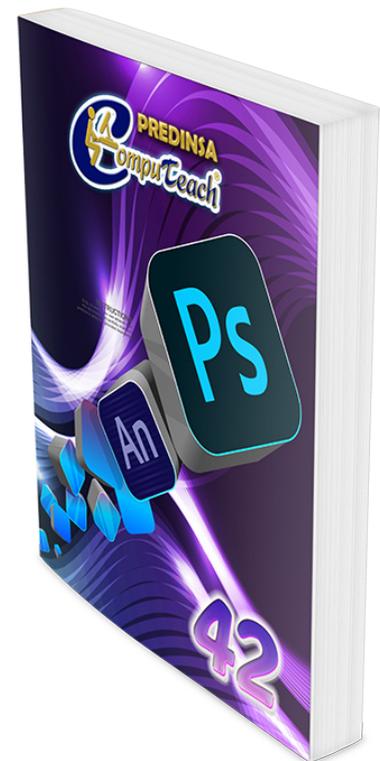
El curso tiene como propósito aportar a los estudiantes conocimientos, que les permitan desarrollar y resumir ideas sobre el editor de ilustraciones **Photoshop CC** y el editor de animaciones web **Edge Animate CC**, para buscar soluciones a diversos problemas que se les presentan.

Metodología

El curso se impartirá por medio de clases participativas, con lluvia de ideas, trabajos individuales y de grupo. Aplicación de Técnicas grupales expositivas. Utilización de material multimedia incluido en nuestra plataforma educativa (aula virtual) **CompuTeachonline.com**

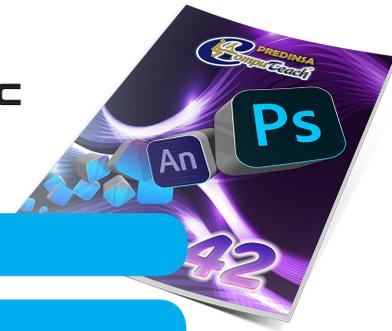


Introducción a Photoshop CC



UNIDAD

I



Unidad I

Introducción a Photoshop CC

Esta unidad permite introducir al estudiante en el mundo del editor de ilustraciones, utilizando para ello Photoshop CC y los fundamentos de importantes de dicha materia, que permitan elaborar ilustraciones de forma profesional. Por lo cual el enfoque principal será fundamentar, crear, practicar y realizar diseños que permitan dar soluciones digitales a las necesidades de su comunidad. Conociendo la interfaz de la herramienta, el uso de paneles, las herramientas de recorte, tamaño y resolución de ilustraciones, creación y uso de capas, uso de estilos, herramientas de pintura, texto, diseño de páginas web, etc.

Competencias

- Describir, utilizar, aplicar los pasos para personalizar el espacio de trabajo y el uso de las partes de la ventana de Photoshop CC.
- Conocer, definir, utilizar, crear e ilustrar documentos Photoshop CC.
- Aplica los conocimientos adquiridos en la elaboración de documentos relacionados con las Artes gráficas.
- Organiza, resume y presenta diseños basándose en información que se necesita la comunidad.
- Comprender, analizar y resolver problemas aplicando métodos computacionales.
- Utiliza diferentes herramientas de productividad, para generar diversos tipos de documentos.

Indicadores de logro

- Entiende, reconoce y describe el espacio de trabajo y los diferentes panles de Photoshop CC.
- Diseña ilustraciones profesionales.
- Aplica formatos predefinidos a sus ilustraciones.
- Comprueba y verifica procesos de las herramientas de Photoshop CC.
- Utiliza el editor de ilustraciones para presentar diseños propios de la publicidad y mercadotecnia.
- Reconocimiento de las ventajas de utilizar Photoshop CC al momento de crear documentos de publicidad.
- Aplica los conocimientos aprendidos para crear documentos publicitarios.
- Aplica las herramientas adecuadas para diseñar.



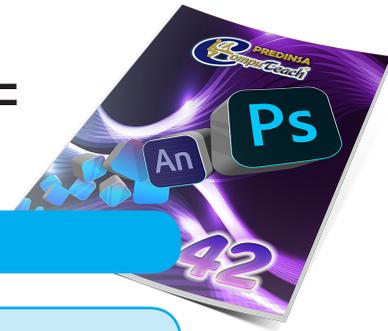
Contenidos Declaratorios

Tema	Pág.
1. ¿Qué es PhotoShop CC?.....	6
2. Interface de PhotoShop CC.	
3. Manejo de espacios de trabajo.....	7
4. Crear un nuevo documento.....	8
Práctica No. 1.	
5. Utilizando paneles.....	10
5.1 Apilar paneles.....	11
Practiquemos modificar tamaño o minimizar paneles.	
Práctica No. 2.....	12
6. Panel de herramientas.....	13
6.1 Herramientas de selección.	
6.1.1 Herramientas marco.	
6.1.2 Herramientas lazo.	
6.1.3 Herramientas varitas.	
7. Panel de Control.....	14
8. Formas de selección.	
9. Recuperar documentos.....	15
Practiquemos.	
10. Recuperar archivos Pdf.	
Práctica No. 3.	
Práctica No. 4.....	18
Práctica No. 5.....	19
Práctica No. 6.....	20
11. Herramientas de recorte.....	21
Práctica No. 7.	
12. Herramientas de retoque.....	23
Práctica No. 8.....	24
Práctica No. 9.	
Práctica No. 10.....	25
Práctica No. 11.	
13. Mapas de bits y gráficos vectoriales.....	26
14. Tamaño y resolución	
14.1 Modificar el tamaño y resolución.....	29
Practiquemos.	
15. Capas.....	31
15.1 Conjunto de capas.	
15.2 Panel capas.	
Práctica No. 12.....	33
15.3 Orden de apilamiento de las capas.....	34
Practiquemos.	



Contenidos Declaratorios

Tema	Pág.
15.4 Grupo de recorte.....	35
Practiquemos.	
15.5 Cuadro Estilo de capa.	
Práctica No. 13.....	36
15.6 Utilizar estilos de capa.....	37
Practiquemos.	
15.7 Panel Estilos.	
Practiquemos.....	38
Práctica No. 14.....	39
16. Herramientas de dibujo.	
16.2 Crear capas de forma.....	40
Práctica No. 15.	
Práctica No. 16.....	42
17. Herramientas de pintura.....	43
Práctica No. 17.....	44
18. Uso de texto.....	46
18.1 Uso de texto.	
Práctica No. 18.	
Práctica No. 19.....	48
18.2 Panel Carácter.....	49
Practiquemos.	
Práctica No. 20.....	50
19. Diseñar páginas web.....	52
19.1 Utilizar sectores.	
19.2 Tipos de sectores.	
19.3 Crear sectores.	
Práctica No. 21.....	53
Práctica No. 22.....	58
Práctica No. 23.	
20. Generar una presentación PDF.....	59
Práctica No. 24.	

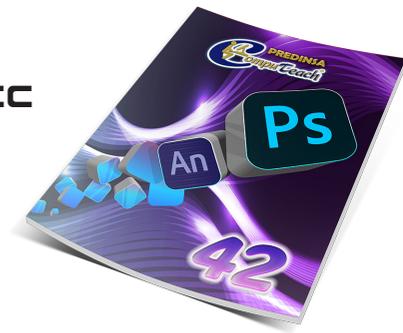


Contenidos Procedimentales

- Definición y utilización de ilustraciones importadas.
- Creación y edición de ilustraciones.
- Aplicación de símbolos, instancias y elementos de biblioteca.
- Aplica las herramientas del editor de ilustraciones en la difusión de información de la comunidad.
- Identifica y comprende la aplicación de Photoshop CC en el diseño gráfico.

Contenidos Actitudinales

- Crear artísticamente aplicando los procesos del diseño gráfica, siguiendo las instrucciones del docente.
- Conoce y aplica correctamente utilizando los diferentes menús y paneles de la interfaz para crear diseños profesionales.
- Elabora una serie de dibujos que sean de utilidad a la comunidad.
- Capaz de generar diseños de forma razonada, sistemática y ordenada.
- Capaz de inferir ideas y soluciones para difundir información.
- Ejemplifica diversas soluciones a los diseños utilizando Photoshop CC.

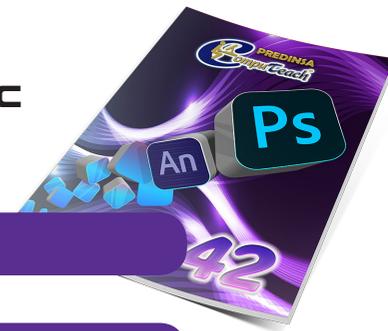


Introducción a Edge Animate CC



UNIDAD

II



Unidad II

Introducción a Edge Animate CC

Esta unidad permite conocer y aplicar la interfaz de el editor de animaciones web Edge Animate CC para generar animaciones a las páginas web de forma profesional. Por lo cual el enfoque principal será practicar y realizar páginas web que permitan presentar información sobre las necesidades de su comunidad y otros temas. Utilizando para ello las herramientas de animación, la línea de tiempo, personalizar las rutas de movimiento, el uso de secuencias, la utilización de símbolos, activadores, acciones y etiquetas, puntos de ancla, edición de secuencias y el editor de acciones.

Competencias

- Comprueba y verifica procesos de las herramientas de Edge Animate CC.
- Conoce la aplicación primordial de Edge Animate en el diseño web.
- Elabora páginas web utilizando para ello Edge Animate CC.
- Utiliza diferentes herramientas de productividad, para generar diversos tipos de documentos.

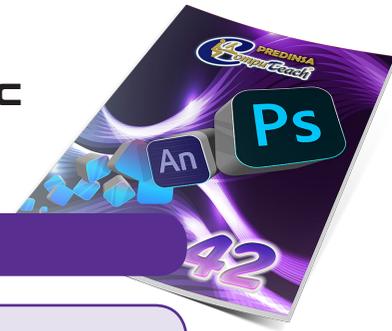
Indicadores de logro

- Aplica los conocimientos aprendidos para elaborar páginas web.
- Comprueba y verifica procesos realizados dentro de las páginas web.
- Crea páginas web atractivos.
- Elabora de forma satisfactoria páginas web de diferentes tipos.



Contenidos Declarativos

Tema	Pág.
1. ¿Qué es Edge Animate CC?.....	62
2. Entorno de Edge Animate CC.	
3. Crear una composición.....	65
3.1 Crear animación.	
Práctica No. 1.....	67
Práctica No. 2.....	70
4. Compatibilidad con navegadores.....	73
5. Colaboración con otras herramientas.	
6. Herramientas de animación.....	74
Práctica No. 3.	
7. Utilizando la línea de tiempo.....	77
7.1 Modificando la línea de tiempo.	
Práctica No. 4.....	78
7.2 Modo Auto Transición.....	80
8. Herramienta de optimización.	
Práctica No. 5.	
9. Animación con rutas de movimiento.....	84
Práctica No. 6.	
10. Modificando la ruta de movimiento.....	85
10.1 Agregar un punto de ancla.	
Practiquemos.	
10.2 División y unión de rutas de movimiento.....	86
10.3 Editando secuencias.....	88
Práctica No. 8.	
Práctica No. 9.....	92
11. Uso de símbolos.....	93
11.1 Tipos de símbolos	
Práctica No. 10.....	94
11.2 Símbolos anidados.....	97
Practiquemos editar símbolos.	
12. Hojas de secuencias.....	100
Práctica No. 11.	
13. Activadores, acciones y etiquetas.....	106
Práctica No. 12	
Práctica No. 13.....	108
13.1 Utilizando Etiquetas.....	109
Práctica No. 14.	
13.2 Activar Etiquetas.....	112
Práctica No. 15.	
14. Editor de Acciones.....	116
Práctica No. 16.	
Práctica No. 17.....	118



Contenidos Procedimentales

- Explicación de las características y ventajas de utilizar el editor de páginas web Edge Animate CC.
- Creación de páginas web utilizando Edge Animate CC.
- Aplicación de los distintos procedimientos para realizar webs.
- Elaborar páginas web para informar y divulgar información pertinente.
- Presentar animaciones creadas en Edge Animate CC en páginas web de carácter educativo.

Contenidos Actitudinales

- Emplea las herramientas disponibles de Edge Animate CC que le permite el procesamiento de información.
- Aplica distintos procesos para crear páginas web.
- Aprende a insertar elementos que diversifiquen el contenido de las páginas web para el usuario final.
- Busca y aplica mecanismos disponibles para realizar páginas webs.